

Boys' Games Mentioned in *Lisan al-Arab*: A Comparison with Contemporary Games

Dr. Aida Bint Saeed Al-Basalah *

asalbasalah@pnu.edu.sa

Abstract

This research explores the games played by Arab boys, their peers, and their servants in ancient times, from the pre-Islamic era to the eighth century AH, as documented in Ibn Manzur's *Lisan al-Arab*. The study classifies these games into gambling games, games of skill, and entertainment games, then compares them with contemporary games. The findings reveal that some traditional Arab games have persisted to the present day, with most categorized as popular folk games and a smaller number recognized as Olympic sports, highlighting the universality of childhood play across cultures. Ibn Manzur provided varying levels of detail in describing these games, sometimes offering concise summaries and at other times more elaborate explanations. However, this inconsistency has resulted in gaps in our understanding of how certain ancient games were played, reflecting a notable limitation in the dictionary's documentation.

Keywords: Boys' Games, Gambling Games, Amusement Games, Skill Games.

* Professor of Linguistics (Syntax and Morphology), Department of Arabic Language, College of Humanities and Social Sciences, Princess Nourah Bint Abdulrahman University, Saudi Arabia.

Cite this article as: Al-Basalah, A. B. S. (2025). Boys' Games Mentioned in *Lisan al-Arab*: A Comparison with Contemporary Games, *Arts for Linguistic & Literary Studies*, 7(2): 450-467. <https://doi.org/10.53286/arts.v7i2.2543>

© This material is published under the license of Attribution 4.0 International (CC BY 4.0), which allows the user to copy and redistribute the material in any medium or format. It also allows adapting, transforming or adding to the material for any purpose, even commercially, as long as such modifications are highlighted and the material is credited to its author.



ألعاب الصبيان الواردة في (لسان العرب) ومقارنتها بالألعاب المعاصرة

* د. عائدة بنت سعيد البصلة

asalbasalah@pnu.edu.sa

ملخص:

يهدف هذا البحث إلى تسليط الضوء على ألعاب صبيان العرب وأولادهم وغلماهم في العصور القديمة ابتداء من العصر الجاهلي، وانتهاء بالقرن الثامن الهجري، من خلال معجم لسان العرب لابن منظور؛ وذلك بتصنيفها في فئات حسب أنواعها، ثم مقارنتها بالألعاب المعاصرة، وقسم البحث إلى مقدمة وثلاثة مباحث: المبحث الأول: ألعاب القمار. المبحث الثاني: ألعاب المهارة. المبحث الثالث: ألعاب التسلية. ثم خاتمة تضمنت النتائج التي توصل إليها البحث، وأهمها: من ألعاب صبيان العرب التي ما زالت مستمرة إلى اليوم، هناك ألعاب تصنف ضمن الألعاب الشعبية، وهي الأكثر، وألعاب تصنف ضمن الألعاب الأولمبية، وهي أقل من الأولى؛ مما يدل على تماثل الأمم في ألعابهم. وقد نقل ابن منظور صوراً متباينة لكيفية أداء معظم الألعاب العربية القديمة، ولقد تباين منهجه في وصف الألعاب وطريقة اللعب بها، فاختصر أحياناً، وفصّل أحياناً أخرى، وهو ما حرمننا من معرفة كثير من طرق أداء الألعاب القديمة؛ مما يعكس قصوراً واضحاً في التعريف المعجمي.

الكلمات المفتاحية: ألعاب الصبيان، ألعاب القمار، ألعاب التسلية، ألعاب المهارة.

* أستاذ اللسانيات (النحو والصرف)، قسم اللغة العربية، كلية العلوم الإنسانية والاجتماعية، جامعة الأميرة نورة بنت عبد الرحمن، المملكة العربية السعودية.

للاقتباس: البصلة، ع. ب. س. (2025). ألعاب الصبيان الواردة في (لسان العرب) ومقارنتها بالألعاب المعاصرة، الآداب للدراسات اللغوية والأدبية، 7(2): 450-467. <https://doi.org/10.53286/arts.v7i2.2543>

© نُشر هذا البحث وفقاً لشروط الرخصة Attribution 4.0 International (CC BY 4.0)، التي تسمح بنسخ البحث وتوزيعه ونقله بأي شكل من الأشكال، كما تسمح بتكييف البحث أو تحويله أو إضافته إليه لأي غرض كان، بما في ذلك الأغراض التجارية، شريطة نسبة العمل إلى صاحبه مع بيان أي تعديلات أجريت عليه.

المقدمة:

يعد اللعب من أبرز وأهم الأشياء التي يمارسها الأطفال منذ نشأتهم، فيتعلمونها من بيئتهم، ويأخذونها عن سيقهم من الصبيان، وهي تشكل مساحة كبيرة من وقت الطفل، فيقضي الساعات الطوال في ممارسة الألعاب المختلفة دون شعور بالكسل أو التعب، ودون أن يشبع نهمه منها؛ ويرجع ذلك إلى ما تمنحه الألعاب من متعة وتسلية، ولهو، وترويح عن النفس، واكتساب المهارات المتنوعة بين المهارات العقلية، والجسدية، وتعليمه فنون الرمي، وأساليب الفروسية، وغير ذلك. ولا تكاد تجد أمة من الأمم أو شعبا من الشعوب، بدائيا كان أو متحضرا إلا والألعاب تشكل جزءا من ثقافته، وتراثه الفكري، وموروثه الشعبي، فقد وُجِدَت كثير من الألعاب في كثير من المجتمعات المتقاربة والمتباعدة متطابقة أو متشابهة؛ نظرا لتشابه البيئات، وتشابه العادات والتقاليد، وقد نتج عن هذا أن بعض الألعاب العربية القديمة ما زالت شائعة في الوطن العربي بكل بيئاته، وبعضها ما زال معروفا ومنتشرا في عدد من الشعوب الأخرى، حتى وصل بعضها إلى العالمية، حيث أدرج ضمن الألعاب الأولمبية.

إن المعاجم العربية عموما، ولسان العرب بشكل خاص، قد حفظت لنا تلك الألعاب، ونقلت لنا صورا مختلفة عن كيفية، وطريقة أدائها، فتارة نجدها مفصلة واضحة، وتارة مختصرة غامضة، ويرجع ذلك إلى أن لسان العرب كان ناقلا لتلك الألعاب عن سبقه، ومن سبقه نقل ذلك عن سبقه، وهكذا إلى أن نصل إلى معجم العين، والقارئ يجد أن التعريفات الواردة لهذه الألعاب هي نفسها في كل المعجمات؛ مما جعل معرفة كيفية بعض تلك الألعاب أمرا صعبا، إن لم يكن مستحيلا. وبناء على ما سبق فإن الحديث عن ألعاب الصبيان العرب يقتضي تعريفا بأهم مصطلحات البحث، وهي كما يلي:

اللعب:

اللعب في اللغة: مأخوذ من الجذر (ل ع ب): "اللَّعِبُ واللَّعْبُ: ضُدُّ الْجِدِّ، لَعِبَ يَلْعَبُ لَعِبًا وَلَعْبًا، وَلَعَبَ وَلَعَابًا وَتَلَعَّبَ مَرَّةً بَعْدَ أُخْرَى... وَسَعَى اضْطِرَابَ الْمَوْجِ لَعِبًا...والتَّلْعَابُ: اللَّعِبُ صِيغَةً تَدُلُّ عَلَى تَكثِيرِ الْمَصْدَرِ" (ابن منظور، د.ت: 88/14). أما في الاصطلاح، فقد عُرِفَ اللعب بأنه: "فعل الصبيان، يعقب التعب من غير فائدة" (الجرجاني، 1983، ص 192). فاللعب بناء على هذا التعريف مرتبط بعمل الصبيان، وهو يؤدي إلى التعب، ولا يتحصل منه أي فائدة. وقد يرادف اللعب مصطلحات لها دلالات متعددة الأغراض، ومما ورد منها في لسان العرب:

اللهو: جاء في اللسان: "اللهو: ما لَهَوْتُ به وَلَعِبْتُ به وشَغَلْتُ من هوى وطَرَبٍ ونحوهما، وفي الحديث: "ليس شيء من اللهو إلا في ثلاث" أي "ليس منه مباح إلا هذه، لأنَّ كلَّ واحدة منها إذا تأملتها وجدتها مُعِينَةً على حَقِّ أو ذَرِيعَةً إِلَيْهِ، واللهو: اللَّعِبُ، يقال: لَهَوْتُ بالشَّيْءِ أَلْهُوُ به لَهْوًا، وتَلَهَّيْتُ به إِذَا لَعِبْتُ به وتَشَاغَلْتُ وَغَفَلْتُ به عن غيره..." (ابن منظور، د.ت: 105/38، 106).

المرح: جاء في اللسان: "المرح: شِدَّةُ الْفَرَحِ والنشاط حتى يجاوزَ قُدْرَهُ، وقد أَمْرَحَهُ غيره، والاسم: المَرَاخُ بكسر الميم، وقيل: المَرَحُ التبختر والاختيال...وفي حديث علي: "زَعَمَ ابن النابغة أَنِّي تَلْعَابُهُ تَمْرَاحَةٌ"، قال ابن الأثير: هو من المَرَحِ، وهو النَّشَاطُ وَالْجَفَّةُ..." (ابن منظور، د.ت: 107/7).

المرح: "المرح: الدُّعَابَةُ، وفي المحكم: المَرَحُ نَقِيزُ الْجِدِّ، مَرَحٌ يَمُرُّ مَرَحًا وَمِرَاخًا وَمُرَاخًا وَمُرَاخَةً... نقل شارح القاموس: أن المَرَاخَ: المباشطة إلى الغير على جهة التلطف والاستعطاف دون أذية..." (ابن منظور، د.ت: 107/7).

الرَّقْن: "الرَّقْنُ: الرَّقْصُ، رَقَنَ يَرْقُنُ رَقْنًا، وهو شبيه بالرقص...وفي حديث فاطمة -عليها السلام-: "أَها كانت تَرْقُنُ لِلْحَسَنِ"، أي: تُرَقِّصُهُ، وأصل الرَّقْن: اللَّعِبُ والدَّفْعُ ومنه حديث عائشة -رضي الله عنها -: "قَدِمَ وفدُ الْحَبَشَةِ فجعلوا يَرْقِنُونَ

ويلعبون"، أي: يرقصون، ومنه حديث عبد الله بن عمرو: "إن الله أنزل الحق ليُذهِبَ به الباطل، ويُبْطِلَ به اللعب، والزَّفَنُ، والزَّمارات، والمزاهر، والكِنَّارات"، قال ابن الأثير: ساق هذه الألفاظ سياقاً واحداً... (ابن منظور، د.ت: 22/33) وفيه: "...وفي حديث النبي (ص): "إذا كنا عندك رَقَّتْ قلوبنا، وإذا فارقناكَ شَمَعْنَا، أَوْ شَمَمْنَا النساء والأولاد"، أي: لَاعَبْنَا الأهل وعاشَرْنَاَهُنَّ، والشِّمَاعُ: اللَّهْوُ واللَّعِبُ، والشَّمْعُ: الجارية اللُّعُوبُ الضَّحُوكُ الْإِنْسَاءُ... (ابن منظور، د.ت: 33/20)، وفيه: "القَصْفُ: اللَّهْوُ واللَّعِبُ، ويقال: إنها مُولَّدة، والقَصْفُ: الجَلْبَةُ والإعلان باللهو..." (ابن منظور، د.ت: 160/22)، وفيه: "والمرأة تُنْقَرُ ولدها، أي: تُرَقِّصُهُ، ونَقَرْتُهُ، أي: رَقَّصْتُهُ" (ابن منظور، د.ت: 64/15).

الصبيان:

الصبيان في اللغة: جمع صبي، و"الصَّبَوَة: جَهْلَة الفُتُوَة واللَّهْو من الغَزَل، ومنه التَّصَابِي والصَّبَا، صَبَا صَبَّوًا وَصُبَّوًا وَصَبَّيَّ وَصَبَاءً، والصَّبَوَة: جمع الصَّبِيِّ، والصَّبِيَّةُ: لغة، والمصدر: الصَّبَا، يقال: رَأَيْتُهُ فِي صَبَاهُ، أي: فِي صَغَرِهِ، وَقَالَ غَيْرُهُ: رَأَيْتُهُ فِي صَبَائِهِ، أي: فِي صَغَرِهِ، والصَّبِيُّ: من لَدُنْ يُؤَلَّدُ إِلَى أَنْ يُفْطَمَ...، والصَّبِيُّ: الغلام، والجمع: صَبِيَّةٌ وَصَبِيَّانٌ... والجارية: صَبِيَّةٌ، والجمع: صَبَايَا، مثلاً: مَطِيَّةٌ وَمَطَايَا، وَصَبِيَّ صَبَاً: فَعَلَ فِعْلَ الصَّبِيَّانِ، وَأَصْنَبَتِ الْمَرْأَةُ فِيهِ مُصَبِّبٌ، إِذَا كَانَ لَهَا وَلَدٌ صَبِيٌّ، أَوْ وَلَدٌ ذَكَرٌ أَوْ أُنْثَى، وَامْرَأَةٌ مُصَبِّبَةٌ بِالْهَاءِ ذَاتُ صَبِيَّةٍ... يقال: لِلْجَارِيَةِ صَبِيَّةٌ وَصَبِيٌّ وَصَبَايَا لِلْجَمَاعَةِ، وَالصَّبِيَّانُ لِلْغُلَّامَانِ، وَالصَّبَا مِنْ الشُّوقِ، يُقَالُ: مِنْهُ تَصَابِي، وَصَبَا يَصْبُو صَبَوَةً وَصُبَّوًا، أي: مَالَ إِلَى الْجَهْلِ وَالْفُتُوَةِ" (ابن منظور، د.ت: 32/37).

وفي الاصطلاح لا يختلف تعريفه عنه في اللغة، فالصبي يطلق على الطفل منذ ولادته إلى أن يُفطم، وعلى الغلام أيضاً، كما يُطلق على الجارية: صبية، وبشكل عام فإن الصبي مرحلة عمرية دون البلوغ، ويتسم فيها الصبي بميزتين هما: الجهل والفتوة (ابن منظور، د.ت: 32/37).

ويسعى البحث إلى تصنيف ألعاب صبيان العرب، من لهو، ولعب، ومرح، ومهارة، وقمار، وغيرها، وذلك في الحقبة الجاهلية، وما بعدها إلى القرن الثامن الهجري تقريباً، من خلال معجم (لسان العرب)، ومقارنة تلك الألعاب بالألعاب المعاصرة.

وتتمثل مشكلة البحث في عدم وجود دراسة سابقة -بحدود علم الباحثة- درست ألعاب الصبيان العرب القديمة ومقارنتها بالألعاب المعاصرة. ويمكن صياغة أسئلة البحث على النحو التالي:

- ما الألعاب العربية التي بقيت إلى اليوم؟

- ما الألعاب التي تشبهها في العصر الحاضر؟

- ما علاقة اللعب بالبيئة وطبيعتها الجغرافية؟

- هل شاركت الأنثى الذكر في اللعب؟

لقد اعتمدت على المنهج الموازن ضمن مدونة البحث، فجمعت تلك الألعاب من مدونة البحث (لسان العرب)، ورتبتها وصنفتها، وضممت النظير إلى النظير، ثم قمت بمقارنة تلك الألعاب بما يشبهها من الألعاب المعاصرة.

وهناك عدد من الكتب والدراسات التي تناولت الألعاب، ولا سيما ألعاب الصبيان في التراث العربي، غير أن الباحثة لم تجد -حسب علمها- أيّاً منها تناولت موضوع هذا البحث، وهو ألعاب الصبيان في لسان العرب ومقارنتها بالألعاب المعاصرة، ومن تلك الدراسات:

- ألعاب الصبيان عند العرب، أحمد عيسى، مؤسسة هنداوي للتعليم والثقافة، القاهرة، 2013م.

- الألعاب الشعبية لفتيان العراق، عبد الستار القرغولي، مؤسسة هنداوي للتعليم والثقافة، القاهرة، 2017م.

- الألعاب الشعبية وفضاءات التسلية في الجزائر خلال القرن 19- مقارنة أنثروبولوجية، أقتان عبد الحافظ، رسالة ماجستير غير منشورة، جامعة محمد لمين دباغي، سطيف، الجزائر، 2015-2016م.

- معجم ألعاب الصبيان وأدواتها ولوازمها، ليلي توفيق العمري، المجلة العلمية لجامعة الملك فيصل، العلوم الإنسانية والإدارية، المجلد 21 العدد 2، 2020م.

- ألفاظ ألعاب الصبية في المعجم العربي القديم، شوقي المعري، بحث منشور في مجلة المعرفة، وزارة الثقافة، سوريا، 2016م.

لكن ما يميز بحثي عن تلك الدراسات هو أنه تناول ألعاب الصبيان في التراث العربي، بغرض تصنيفها، ومقارنتها بالألعاب المعاصرة، وبيان أوجه الشبه والاختلاف بينها قدر الإمكان، وهو ما لم تقم به تلك الدراسات، عدا بعض الإشارات إلى تلك الألعاب في كتاب الألعاب الشعبية لفتيان العراق، الذي وضع في الأصل للألعاب الشعبية المعاصرة، وليس للألعاب التراثية لصبيان العرب.

وتم تقسيم البحث إلى مقدمة وثلاثة مباحث، تلها خاتمة، وبيان ذلك على النحو الآتي:

المقدمة: وتضمنت: التعريف بمصطلحات البحث، وأهمية البحث، ومشكلته، وأسئلته، ومنهجه، وخطة تقسيمه، والدراسات السابقة.

المبحث الأول: ألعاب القمار.

المبحث الثاني: ألعاب المهارة.

المبحث الثالث: ألعاب التسلية.

الخاتمة.

وسيكون ذلك على النحو الآتي:

المبحث الأول: ألعاب القمار

يُعرّف القمار بأنه اللعب أو المباراة أو المنافسة بين فردين أو فريقين أو أكثر، بشرط أن يترتب على ذلك أن يقدم المهزوم للفائز شيئاً مقابل ذلك، سواء كان مادياً أم معنوياً. وهو منهي عنه في الإسلام.

وقد عرفه الجرجاني بقوله: "القمار: هو أن يأخذ من صاحبه شيئاً فشيئاً في اللعب"، وقال أيضاً: "القمار: في لعب زماننا: كل لعب يشترط فيه غالب من المتغالبين شيئاً من المغلوب" (الجرجاني، 1983، ص 179). ومن ألعاب القمار لدى صبيان العرب ما يأتي:

1- الأخطار: من الجوّز في لعب الصبيان هي الأخرار، واحدها: خَطَرٌ، والأخطارُ الأخرارُ في لعب الجوّز... (ابن منظور، د.ت: 94/11)، و"الحَزْرُ بالتحريك: الخطر، وهو الجوّز المخكوك يلعب به الصبي، والجمع: أحرار وأخطار، ومن أمثالهم فيمن طَمَع في الريح حتى فاته رأس المال قولهم: وأحرزاً وأبْتَغِي النّوْافِلَ" (ابن منظور، د.ت: 14/171)، وفي التنزيل العزيز: "يسألونك عن الخمر والميسر". [البقرة: 219] قال مجاهد: كل شيء فيه قمار فهو من الميسر، حتى لعب الصبيان بالجوّز، وروي عن علي -كرم الله وجهه- أنه قال: "الشَّطْرُنْجُ مَيْسِرُ الْعَجَمِ" شبه اللعب به بالميسر وهو القداح... (ابن منظور، د.ت: 14/141).

لم يشرح المعجم كيفية هذه اللعبة، لكن يتضح من خلال تحريمها أنها لعبة تعتمد على المقامرة، ولعلها ما زالت موجودة، فقد تكون بإخفاء الجوزات في اليد، ثم يُطلب من اللاعب الآخر تخمين عددها، فإن صدق أخذ تلك الجوزات، وإن لم يصدق دفع مثلها لخصمه. (القرغولي، 2017، 65). وقد تكون بإلقاء تلك الجوزات في الأرض، كالنرد.

2- الأَنْبُوتَةُ: لُعْبَةٌ يَلْعَبُ بِهَا الصَّبِيانُ يَخْفِرُونَ حَفِيرًا وَيَدْفِنُونَ فِيهِ شَيْئًا فَمَنْ اسْتَخْرَجَهُ فَقَدْ غَلَبَ (ابن منظور، د.ت: 129/5). وهذه اللعبة معروفة، ويلعب بها الصبيان إلى اليوم، وخاصة في البوادي حيث يكون التراب موجودا، وهي من ألعاب القمار، وتعتمد على التخمين، والفراسة، وتختلف الأشياء المخفية فيها بحسب ما هو موجود في كل بيئة، فقد يكون المخفي: حجرا، أو نقودا، أو عظما، أو غيرها. وقد أدرجها بعض المحدثين ضمن ما سماها بـ (ألعاب التراب) بالإضافة إلى: البَقِيرَى، والبيحَى، والفيال، والمفايلة (العمرى، 2020، ص 71).

3- الكُجَّةُ بالضم والتشديد/ياسمين: "لُعْبَةٌ للصبيان، قال ابن الأعرابي: هو أن يأخذ الصبي حَرْفَةً فيدورها، ويجعلها كأنها كُرَّةٌ، ثم يَتَقَامَرُونَ بِهَا، وَكَجَّ الصَّبِيِّ: لَعِبَ بالكُجَّةِ، وفي حديث ابن عباس: "في كل شيء قِمَارٌ، حتى في لعب الصبيان بالكُجَّةِ"، ... التهذيب: وتسمى هذه اللُعْبَةُ في الحضر: ياسمين، الخَرْفَةُ: يقال لها: التُّونُ، والأَجْرَةُ يقال: لها البُكْسَةُ..." (ابن منظور، د.ت: 84/6)، وفيه: "وقال ابن الأعرابي: التُّونُ (قوله: «التون الخزفة» كذا بالأصل، والتكملة والتهذيب، والذي في القاموس: الخرقة) الخَرْفَةُ التي يلعب عليها بالكُجَّةِ، قال الأزهري: ولم أر هذا الحرف لغيره، قال: وأنا واقفٌ فيه، إنه بالنون أو بالزاي..." (ابن منظور، د.ت: 89/32).

البُكْسَةُ: خرقة يدورها الصبيان ثم يأخذون حجرا فيدورونه كأنه كُرَّةٌ، ثم يتقامرون بها، وتسمى هذه اللُعْبَةُ: الكُجَّةُ، ويقال: لهذه الخرقة أيضا: التُّونُ والأَجْرَةُ (ابن منظور، د.ت: 99/15)

لم يحدد المعجم طريقة لعبها بشكل دقيق، ولن يبدو أنها تعتمد على مهارة اللاعبين في قذف الكرة المكونة من الحجر والخرقة، في الحفرة، ومن استطاع ذلك فقد قمر صاحبه. وتسمى الآن في بعض البلدان العربية (القرغولي، 2017، ص 57) باسم قريب من هذا الاسم، أعني (التون، أو التوز)، فتسمى (الطُّوز)، إلا أنهم حاليا يعتاضون عن الحفرة بالصفحة.

4- البُكْسَةُ: خرقة يدورها الصبيان ثم يأخذون حجرا فيدورونه كأنه كُرَّةٌ، ثم يتقامرون بها، وتسمى هذه اللُعْبَةُ: الكُجَّةُ، ويقال: لهذه الخرقة أيضا: التُّونُ والأَجْرَةُ (ابن منظور، د.ت: 99/15).

هي نفس اللعبة السابقة، إلا أن الاختلاف في المسميات فقط، وهو اختلاف ناشئ عن اختلاف البيانات التي وُجدت فيها تلك اللعبة.

5- الأُحْجِيَّةُ والحُجِّيَّةُ: هي لُعْبَةٌ وأُغْلُوطَةٌ يَتَعَاطَاهَا النَّاسُ بَيْنَهُمْ، وهي من نحو قولهم: أَخْرِجْ ما في يدي ولك كذا (ابن منظور، د.ت: 135/35)، وهذه اللعبة معروفة ومشهورة؛ نظرا لسهولة وبساطتها، فلا يكاد يخلو منها زمان ولا مكان، وهي تشبه لعبة (الخراج) الآتية.

6- الخَرَّاجُ والخَرِيجُ/المخارجة: "مُخَارَجة: لعبة لفتيان الأعراب، قال الفراء: خَرَّاج اسم لعبة لهم معروفة، وهو أن يمسك أحدهم شيئا بيده، ويقول لسايرهم: أَخْرِجُوا ما في يدي، قال ابن السكيت: لعب الصبيان خَرَّاج، بكسر الجيم، بمنزلة ذَرَاكِ وَقَطَامٍ..." (ابن منظور، د.ت: 181/5) و"الأُحْجِيَّةُ والحُجِّيَّةُ: هي لُعْبَةٌ وأُغْلُوطَةٌ يَتَعَاطَاهَا النَّاسُ بَيْنَهُمْ، وهي من نحو قولهم: أَخْرِجْ ما في يدي ولك كذا" (ابن منظور، د.ت: 135/35).

وهذه اللعبة معروفة ومشهورة، وهي مثل لعبة الأحجية. وتعتمد على الخرص والتخمين، وَسَمَّيْتُهَا بالالتباس والغموض والخفاء، وتهدف إلى التسلية، والتخفيف من عب الحياة، واختبار الذكاء. (أقنان، 2015-2016، ص 43).

7- حرم/قمر: "وَحَرِمٌ في اللُّعْبَةِ يَحْرُمُ حَرَمًا: قَمِرَ وَلَمْ يَفْزَمْ هُوَ، وَأَنْشَدَ: وَرَمَى بِسَهْمٍ حَرِيمَةً لَمْ يَصْطَلِدِ، وَيُحْطَطُ حَطًّا فيدخل فيه غلمان، وتكون عِدَّتُهُمْ في خارج من الحَطِّ، فيَدْنُو هؤلاء من الخط، ويصافح أحدهم صاحبه، فإن مَسَّ الداخل

الخارج فلم يضبطه الداخل، قيل للداخل: حَرَمَ، وأَحْرَمَ الخارجُ الداخلَ، وإن ضبطه الداخلُ فقد حَرَمَ الخارجُ وأَحْرَمَهُ الداخلُ..." (ابن منظور، د.ت: 11/29).

الطَّرِيدَةُ/عِيف: لُغْبَةُ الصَّبِيَّانِ، صَبِيَّانِ الْأَعْرَابِ، يقال لها: المَاسَّةُ والمَسَّةُ، وليست بِثَبَتٍ، وقال الطَّرِمَاحُ يَصِفُ جَوَارِي أَدْرَكْنَ فَتَرَقَّعْنَ عَنِ لَعِبِ الصَّغَارِ والأحداث: قَضَتْ مِنْ عِيفٍ والطَّرِيدَةُ حَاجَةٌ فَهِنَّ إِلَى لَهْوِ الْحَدِيثِ خُضُوعٌ..." (ابن منظور، د.ت: 22/11/9) "وقال شمر: عِيفٌ والطَّرِيدَةُ: لُغْبَتَانِ لَصَبِيَّانِ الْأَعْرَابِ..." (ابن منظور، د.ت: 140/22).

- الْأَسْنُ: لُغْبَةٌ لَهُمْ يَسْمُونَهَا: الضَّبْطَةُ والمَسَّةُ وهي الطَّرِيدَةُ (ابن منظور، د.ت: 35/31).

تعد هذه اللعبة من ألعاب الصبيان التي تحتاج إلى أكثر من لاعبين، أي أنها تحتاج إلى فريقين من اللاعبين، لأنها تعتمد على القمر، فمن أخذ فهناك لاعب آخر يحل محله؛ حتى يستمر اللعب، ورغم أنني لم أجد تسمية لهذه اللعبة في العصر الحديث، إلا أنه يمكن تسميتها ب(ألعاب التماس، أو المماسَّة)، فنجد مثل هذه اللعبة لدى الأطفال، وتعتمد أحيانا على مجرد اللمس، وأحيانا على الإمساك باللاعب الآخر، وهكذا.

8-الدَّخُو (المَدَاجِي والمَسَادِي): "هو زَمْي اللَّاعِبِ بِالْحَجَرِ وَالْجَوْزِ وَغَيْرِهِ، وَالْمُدْحَاةُ: خَشْبَةٌ يَدُخِي بِهَا الصَّبِيُّ فْتَمِرُ عَلَى وَجْهِ الْأَرْضِ لَا تَأْتِي عَلَى شَيْءٍ إِلَّا اجْتَحَقَّتْهُ، شَمَرُ: الْمُدْحَاةُ لَعِبَةٌ يَلْعَبُ بِهَا أَهْلُ مَكَّةَ...وقد حَفَرُوا حُفْرَةً بِقَدَرِ ذَلِكَ الْحَجَرِ، فَيَتَنَحَّوْنَ قَلِيلًا ثُمَّ يَدُخُونَ بِتِلْكَ الْأَحْجَارِ إِلَى تِلْكَ الْحُفْرَةِ، فَإِنْ وَقَعَ فِيهَا الْحَجَرُ فَقَدْ قَمَرَ، وَإِلَّا فَقَدْ قُمِرَ، قَالَ: وَهُوَ يَدُخُو وَيَسْدُو، إِذَا دَحَاها عَلَى الْأَرْضِ إِلَى الْحُفْرَةِ، وَالْحُفْرَةُ: هِيَ أُدْجِيَّةٌ" (ابن منظور، د.ت: 27/36).

هي لعبة معروفة من ألعاب القمار؛ لأنها كانت تعتمد على القمار. وهي تشبه اليوم لعبة الجولف، إلا أن لعبة الجولف تختلف عنها في أن وسيلتها الكرة بدلا من الحصى، وعصا الجولف بدلا من اليد.

9-الْفِيَالُ بِالْهَمْزَةِ/الْفِيَالُ/الطُّبْنُ/السدر: لعبة للأعراب وسيدكر في (فيل) (ابن منظور، د.ت: 182/27)، وفيها: "وَالْفِيَالُ وَالْفِيَالُ: لُغْبَةٌ لِلصَّبِيَّانِ، وَقِيلَ: لَعِبَةٌ لِفَتَيَانِ الْأَعْرَابِ بِالتَّرَابِ، يَخْبِئُونَ الشَّيْءَ فِي التَّرَابِ، ثُمَّ يَقْسِمُونَهُ بِقَسْمَيْنِ، ثُمَّ يَقُولُ الْخَائِبُ لِصَاحِبِهِ: فِي أَيِّ الْقَسْمَيْنِ هُوَ؟ فَإِذَا أَخْطَأَ، قَالَ لَهُ: فَالِ رَأْيُكَ... وَقَالَ غَيْرُهُ: يَقَالُ لَهُذِهِ اللَّعِبَةُ: الطُّبْنُ وَالسُّدْرُ..." (ابن منظور، د.ت: 15/28).

إن هذه اللعبة، شأنها شأن بعض سابقتها، فهي تعتمد على التخمين في معرفة ما هو مدفون تحت التراب، وفي كونها تقوم على مبدأ القمار.

10-السُّدْرُ والطُّبْنُ: لُغْبَةٌ لِلْعَرَبِ يَقَالُ لَهَا: السُّدْرُ والطُّبْنُ... وهو خَطٌّ مُسْتَدِيرٌ تَلْعَبُ بِهَا الصَّبِيَّانِ... قَالَ ابْنُ الْأَثِيرِ: هُوَ لَعِبَةٌ يُلْعَبُ بِهَا يُقَامَرُ بِهَا، وَتَكْسِرُ سَيِّئًا وَتَضْمُ، وَهِيَ فَارَسِيَّةٌ مَعْرَبَةٌ، عَنْ ثَلَاثَةِ أَبْوَابٍ وَمِنْهُ حَدِيثُ بَحْيِ بْنِ أَبِي كَثِيرٍ: "السُّدْرُ هِيَ الشَّيْطَانَةُ الصَّغْرَى"، يَعْنِي: أَنَّهَا مِنْ أَمْرِ الشَّيْطَانِ... (ابن منظور، د.ت: 5/12).

على الرغم من أن ابن منظور لم يوضح طريقة لعبها، إلا أن بعض اللغويين أطلقوا عليها لعبة المفايلة (الزبيدي، 1965: 202/30). والحقيقة أنها ليست المفايلة، وإنما هي شبيهة بلعبة القرق الآتية، وإن اختلفتا في شكل الخط، بين كونه دائريا أو مربعا.

11-الْقِرْقُ/الأربعة عشر: "الذي يُلْعَبُ بِهِ عَنْ كِرَاعٍ، التَّهْذِيبُ: وَالْقِرْقُ لَعِبُ السُّدْرِ...، وَقَرَقَ: إِذَا لَعِبَ بِالسُّدْرِ، وَمِنْ كَلَامِهِمْ: اسْتَوَى الْقِرْقُ قَقُمُوا بِنَا، أَيِ: اسْتَوَيْنَا فِي اللَّعْبِ فَلَمْ يَقْمُرْ وَاحِدٌ مِنْ صَاحِبِهِ، وَقِيلَ الْقِرْقُ: لَعِبَةٌ لِلصَّبِيَّانِ يَخْطُونَ فِي الْأَرْضِ خَطًّا، وَيَأْخُذُونَ حَصِيَّاتٍ، فَيَصْفُونَهَا... قَالَ: الْقِرْقُ بِكَسْرِ الْقَافِ لَعِبَةٌ يَلْعَبُ بِهَا أَهْلُ الْحِجَازِ، وَهُوَ خَطٌّ مُرَبَّعٌ، فِي

وسطه خط مربع، في وسطه خط مربع، ثم يخط من كل زاوية من الخط الأول إلى الخط الثالث، وبين كل زاويتين خط، فيصير أربعة وعشرين خطاً، وقال أبو إسحق: هو شيء يلعب به، قال: وسميت الأربعة عشر... (ابن منظور، د.ت: 125/24).
إن لعبة القرق هذه عبارة عن مربع في وسطه خطان متعامدان (متقاطعان) على هيئة الصليب، فينتج عن ذلك أربعة مربعات، وتوسع نقاط التقاء، ويلعبها اثنان فقط، ويعطى لكل لاعب ثلاث حصيات، يصفّانها على رؤوس المربعات الأربعة، وكل منهما يحاول أن يجعل حصياته على استقامة واحدة، فمن استوت حصياته على خط مستقيم فقد غلب (القرغولي، 2017، ص 66).
وما زالت هذه اللعبة مستعملة ومعروفة لدى الأطفال والصبيان والفتيان في كثير من البلدان العربية، وإن اختلفت مسمياتها، وأدواتها.

12- "عَظْمٌ وَضَاحٌ: لُغْبَةٌ لَهُمْ يَطْرَحُونَ بِاللَّيْلِ قِطْعَةً عَظْمٍ، فَمِنْ أَصَابِهِ فَقَدْ غَلَبَ أَصْحَابَهُ، فَيَقُولُونَ: عَظِيمٌ وَضَاحٌ ضَحْنٌ اللَّيْلَةُ، لَا تَضَحُّنَّ بَعْدَهَا مِنْ لَيْلَةٍ، ...، وَكَانُوا إِذَا أَصَابَهُ وَاحِدٌ مِنْهُمْ غَلَبَ أَصْحَابَهُ، وَكَانُوا إِذَا غَلَبَ وَاحِدٌ مِنَ الْقَرِيقَيْنِ، رَكِبَ أَصْحَابُهُ الْفَرِيقَ الْآخَرَ مِنَ الْمَوْضِعِ الَّذِي يَجِدُونَهُ فِيهِ إِلَى الْمَوْضِعِ الَّذِي رَمَوْا بِهِ مِنْهُ..." (ابن منظور، د.ت: 176/30)، وفيه: "وفي حديث المبعث: "أن النبي (ص) كان يلعب وهو صغير مع الغلمان بعَظْمٍ وَضَاحٍ" وهي: لُغْبَةٌ لصبيان الأعراب يَعْمِدُونَ إِلَى عَظْمٍ أبيض فيرمونه في ظلمة الليل، ثم يتفرقون في طلبه، فمن وجده منهم فله الْقَمَرُ، قال: ورأيت الصبيان يصغرونه فيقولون: عَظِيمٌ وَضَاحٌ..." (ابن منظور، د.ت: 147/7).

لا تختلف هذه اللعبة عن سابقتها كثيرا، فهي مثلها تعتمد على التخمين والحدس، غير أنها تختلف عنها في أن أداة اللعب عظيمة، وليست حصاة، أو كرة، أو جوزة، ويتم إخفاؤها تحت جنح الظلام بدلا من إخفائها في اليد، أو تحت التراب. فضلا عن أن عقوبة الخاسر هنا مذكورة، وهي أن يحمل الفريق الخاسر الفريق الفائز إلى الموضع الذي رموا بالعظم منه.
13- التُّرْدُ: "والترد معروف: شيء يلعب به، فارسي معرَّب، وليس بِعَرَبِيٍّ وهو: التُّرْدَشِيرُ، وفي الحديث: "مَنْ لَعِبَ بِالْتُّرْدَشِيرِ فَكَأَنَّمَا غَمَسَ يَدَهُ فِي لُحْمِ الْخَنَازِيرِ وَدَمِهِ"، والترد: اسم أعجمي مُعَرَّبٌ، وَشِيرٌ بِمعنى: خُلُوٌ..." (ابن منظور، د.ت: 153/9).
إن لعبة الترد من الألعاب التي حافظت على اسمها وطريقة لعبها على مر العصور، وفي مختلف البيئات، وهي من الألعاب التي تنتشر في معظم دول العالم، إن لم تكن فيها كلها، وهي لعبة عابرة للحدود واللغات والثقافات، فقد وصلت إلى العرب عن طريق الفرس، ولا ندري عن أخذها الفرس.

المبحث الثاني: ألعاب المهارة

المهارة في اللغة تعني: الحَذَقُ فِي الشَّيْءِ. وهي مشتقة من (م ه ر)، يقال: "مَهَرَ الْمَرْأَةُ مَهْرًا: جَعَلَ لَهَا مَهْرًا، وَأَعْطَاهَا مَهْرًا، وَمَهَرَ الشَّيْءُ، وَفِيهِ، وَبِهِ: مَهَارَةٌ: أَحْكَمُهُ وَصَارَ بِهِ حَازِقًا، فَهُوَ مَاهِرٌ، وَيُقَالُ: مَهَرَ فِي الْعِلْمِ وَفِي الصَّنَاعَةِ وَغَيْرِهِمَا" (مجمع اللغة العربية، 2004، 889/2، البحلة، 2018، البخارني، 2024)، أي: صار حاذقا فيهما.
وفي الاصطلاح لا يختلف تعريفها عن تعريفها اللغوي، فهي تعني: الحَذَقُ، والفطنة، والإحكام، وهذه الصفات هي ما تحتاجه ألعاب المهارة، والتي نستعرضها كما يأتي:

1- التَّدْبِيحُ: وقال أبو عدنان: "التَّدْبِيحُ تَدْبِيحُ الصَّبِيَّانِ إِذَا لَعَبَا، وَهُوَ أَنْ يُطَاوَمَ أَحَدُهُمَا ظَهْرُهُ لِیَعْبِي الْآخَرَ يَعْذُو مِنْ بَعِيدٍ حَتَّى يَرْكِبَهُ، وَالتَّدْبِيحُ: التَّطَاوُؤُ، يُقَالُ: دَبَّحَ لِي حَتَّى أَرْكَبُ..." (ابن منظور، د.ت: 156/6).
وهي لعبة معروفة ومنتشرة في معظم البلدان، وتسمى القفز من على الظهر، أو ما شابه ذلك، وتسمى في بعض المناطق العربية بـ(لعبة ماياف) (أقنان، 2015-2016، 20). وتسمى في مناطق أخرى بـ(لعبة تسعة والبيضة) (القرغولي، 2017، 25).

2-جَبَى جُعْلُ: "قال ابن بزرج: قالت الأعراب: لنا لعبة يلعب بها الصبيان تُسَمَّى: جَبَى جُعْلُ، يضع الصبي رأسه على الأرض، ثم ينقلب على الظهر، قال: ولا يُجْزُونَ جَبَى جُعْلُ، إذا أرادوا به اسم رجل، فإذا قالوا: هذا جُعْلُ بغير جَبَى أَجْزَوْهُ" (ابن منظور، د:ت: 13/26).

ويسمى بعضهم بـ(قلبة العقرب) (القرغولي، 2017، ص 50). وتعد هذه اللعبة من الألعاب المعروفة والمنتشرة والمشهورة، فلا يتصور أن أحدا لم يمارسها في طفولته، سواء في البيت، أو خارجه، وخاصة الأطفال في بداية مرحلة المشي على الرجلين، فإنهم يجدون في ذلك متعة نظرا لقدرتهم على قلب أجسامهم رأسا على عقب، من خلال هذه اللعبة.

3-الجُبَاع: سَهْمٌ صغير يُلَعَبُ به الصبيان، يجعلون على رأسه ثمرة لثلا يُعْقَرُ... (ابن منظور، د:ت: 94/19).

4-الشَّرْنُ/الكعب/الجماح/جباح: "والشَّرْنُ: الكعْبُ الذي يلعب به... (ابن منظور، د:ت: 59/33)، "وتَجَامَحَش الصبيان بالكعب: إذا زَمَوْا كَعْبًا بكَعْبٍ حتى يزله عن موضعه، والجماميح: رؤوس الحلي والصلياني،... وقيل: الجُمَاحُ ثمرة تجعل على رأس خشبة يلعب بها الصبيان، وقيل: هو سهم أو قَصَبَة يجعل عليها طين، ثم يرمى به الطير...، وقيل: الجُمَاحُ سهمٌ صغير بلا نَصْلٍ مُدَوَّر الرأس يتعلم به الصبيان الرَّمْيَ، وقيل: بل يلعب به الصبيان يجعلون على رأسه ثمرة، أو طينا، لثلا يُعْقَرُ، قال الأزهري: يرمى به الطائر فيلقيه ولا يقتله حتى يأخذه رامي،... الجُمَاح سهم الصبي يجعل في طرفه تمرا مغلوگا بقَدَرٍ عفاص القارورة، ليكون أهْدَى له أَمْلَسُ، وليس له ريشٌ، وربما لم يكن له أيضا فُوقٌ،..." (ابن منظور، د:ت: 150/6، 151) "وجَمَحَ الصبيان بالكعب مثل جَبَحُوا، أي: لَعِبُوا مُتَطَارِحِينَ لها..." (ابن منظور، د:ت: 159/7) "والكعْبُ والكعْبَةُ الذي يُلَعَبُ به..." (ابن منظور، د:ت: 68/4).

5-لعب السهم (ابن منظور، د:ت: 146/20): "والكُتَّابُ: سَهْمٌ صغير مُدَوَّر الرأس يَتَعَلَّمُ به الصبي الرَّمْيَ..." (ابن منظور، د:ت: 52/84) "وقيل: الغفة الفأرة فلم يُسَقِّ، قال: يُدِيرُ النَّهَارَ بَجَشْنٍ له كما عَالَجَ الغُفَّةُ الخَيْطَلُ، الخَيْطَلُ: السَّتُور، وهذا بيت يُعَايَا به، يصف صبيا يدير نهارة، أي: فَرَحَ حُبَارَى بَجَشٍ في يده، وهو سَهْمٌ خَفِيف، أو عُصْبَةٌ صغيرة..." (ابن منظور، د:ت: 148/82)، "والنَّصْلُ: السَّهْمُ العريض الطويل يكون قريبا من فِئْرٍ، والمشَقَصُ: على النصف من النَّصْل، ولا خير فيه يُلَعَبُ به الولدان، وهو شر النَّبْلِ وأحضره..." (ابن منظور، د:ت: 86/30) "والمشَقَصُ على النصف من النَّصْل ولا خير فيه، يُلَعَبُ به الصبيان، وهو شَرُّ النَّبْلِ...، وقيل: الحَطْوَة سهم صغير يلعب به الصبيان" (ابن منظور، د:ت: 153/35). "والكُتَّابُ: السَّهْمُ... الأصمعي: الكُتَّابُ سهم لا نَصْلَ له ولا ريش يُلَعَبُ به الصبيان..." (ابن منظور، د:ت: 53/4)

هذه اللعبة والتي قبلها بمعنى واحد، فالجباع (الجباح/ الجماع)، والشرن والكعب، أسماء للعبة واحدة، غرضها تعليم الصبيان فنون الرمي، دون أن يتعرض أحدهم لأذى، حيث يجعلون على رأس السهم ثمرة أو غيرها؛ لتمنع السهم من اختراق جسد من وقع عليه، أو جرحه.

6-الجِعْرَى الرء شديدة: ولصبيان الأعراب لُعْبَةٌ يقال لها: الجِعْرَى، الرء شديدة، وذلك أن يحمل الصبي بين اثنين على أيديهما (ابن منظور، د:ت: 182/10).

إن هذه اللعبة من الألعاب المعروفة التي يمارسها الصبيان، والفتيات، فقد جاء في كتاب ألعاب الصبيان العرب أن هذه اللعبة هي المعروفة عند العامة بمقعد السلطان، (عيسى، 2013، ص 7)، كما تسعى في بعض المناطق بـ(صندوقنا العالي). (القرغولي، 2017، ص 17). وهذه التسمية ليس فيها ما يدل على اللعبة، لكنهم اصطلاحوا على هذا الاسم.

7-الجَنَابَاءُ والجَنَابِي: لُعْبَةٌ للصِّبْيَانِ يَتَجَانَبُ الغُلامان، فَيَعْتَصِمُ كُلُّ وَاحِدٍ مِنَ الْآخَرِ (ابن منظور، د:ت: 55/2).

رغم أن لسان العرب لم يبين طريقة هذه اللعبة، إلا أنه يمكن القول إنها تعتمد على أن يطارِد أحد الصبيان صاحبه، وهو يعتصم منه؛ لكيلا يمسه؛ لأنه إذ أمسك به فقد غلبه، ويؤيد هذا ما ورد في المعجم الوسيط: "(الجنابي) لعبة للصبيان يتجانب فيها الغلمان فيعتصم كل واحد من الآخر حتى لا يمسه" (مجمع اللغة العربية، 2004: 138/1)، وتسمى لعبة المطاردة، والملاحقة، وغير ذلك.

8- "الحَجُورَة: لعبة يلعب بها الصبيان يخطون خطأً مستديراً ويقف فيه صبي، وهنالك الصبيان معه" (ابن منظور، د.ت: 21/11).

إن هذا التعريف ناقص فلم يفد القارئ بشيء، ولكن بالعودة إلى جمهرة اللغة تبين أنه قد عرفها تعريفاً أفضل، فقد جاء فيه: "والحجورة مثل فعولة: لعبة يلعب بها الصبيان يخطون خطأ مستديراً ويقف فيه صبي ويحيط به الصبيان ليأخذوه" (ابن دريد، 1987: 437/1). فقد حدد طريقة اللعب، وهذه اللعبة ما تزال منتشرة إلى اليوم في كثير من المناطق مع اختلاف في تسمياتها، وتُعرف بلعبة (دِير فَنجَانَك) (القرغولي، 2017، ص 36).

9- الخُذْرُوفُ/الخَرَارَة/البرمغ: "الخُذْرُوفُ: عُوْدٌ مَشْقُوقٌ في وسطه، يُشَدُّ بخيط ويُدَمَد، فَيُسَمَّع له حَيْنٌ، وهو الذي يسمي: الخَرَارَة، وقيل: الخُذْرُوف شيءٌ يُدَوَّرُه الصبي بخيط في يده، فَيُسَمَّع له دَوِيٌّ... والجمع: الخَذَاريف، وفي ترجمة (رمع) البرمغ: الخَرَارَة التي يلعب بها الصبيان وهي الخُذْرُوف، التهذيب: والخُذْرُوف عُوْدٌ أَوْ قَصَبَة مَشْقُوقَة يُفْرَض في وسطه ثم يُشَدُّ بخيط، فإذا أُمِرَ دَارَ وسمعت له حقيقاً، يلعب به الصبيان..." (ابن منظور، د.ت: 144-146)، وفيه: "ويقال لَخُذْرُوف الصبي التي يُديرُها: خَرَارَة، وهو حكاية صوتها خِرْخِر" (ابن منظور، د.ت: 79/11)، "ويقال: البرمغ: الخَرَارَة التي تلعب بها الصبيان، إذا أُديرَت سمعت لها صوتاً، وهي الخُذْرُوف" (ابن منظور، د.ت: 176/19).

إن الملاحظ أن هذه اللعبة عند صبيان العرب ما زالت مستعملة إلى اليوم، وهي من الشهرة بمكان، ولكن أدواتها اختلفت قليلاً في الوقت الراهن، فهي تُصنع من أقراص دائرية من المعدن، ولا سيما أغطية العلب المعدنية، وهذه الاستدارة تمنحها توازناً يزيد من سرعتها، وتكون بأن يثقب هذا القرص "ثقبين في وسطه، فيمرّ فيهما خيط على شكل دائرة مقفلة، فيدخل الصبي أصابع يديه في طرفي الخيط، ثم يجذبها تارة ويرخها تارة، وهو بذلك يدور حتى لا تضبطه العين من شدة دورانه" (القرغولي، 2017، ص 63).

10- دُوَامَة الغلام: "ودُوَامَة الغلام برفع الدال وتشديد الواو وهي التي تلعب بها الصبيان فتدار، والجمع: دُوَامٌ... دُوَامَة الصبي بالفارسية (دوابه)، وهي التي تلعب بها الصبيان، تُلَفُّ بسير أو خيط ثم تُرمى على الأرض فتدور، قال: ...وتَظَلُّ في دُوَامَةِ المولود يُظَلَّمُهَا تَحَرَّقُ فَلَيْنٌ بَقِيَتْ لَتَبْلُغُنْ أَرْمَاحُنَا مِنْكَ الْمُخَنَّقُ" (ابن منظور، د.ت: 7/30)، "كما يقال: دَوَم الطائر في السماء إذا دار في طيرانه في ارتفاعه، قال: ولا يكون التَّدْوِيمُ في الأرض ولا التَّدْوِيَة في السماء... قال الجوهري: وبعضهم يقول: هما لغتان بمعنى، ومنه اشتُقَّت دُوَامَة الصبي، وذلك لا يكون إلا في الأرض..." (ابن منظور، د.ت: 53/36).

ويطلق عليها أيضاً المصراع، والناعوري، وهذا الأخير مثقوب الوسط، شديد النعر في دورانه (القرغولي، 2017، ص 63-64). وهذه اللعبة تشبه لعبة الخذروف السابقة، من حيث مبدأ العمل، ولكنها تختلف عنها في كونها تُلَفُّ بخيط ثم يُرمى بها على الأرض (على سطح أملس)، مع سحب الخيط بشدة فتدور بسرعة نتيجة قذفها وسحب الخيط بسرعة، فتدور على رأسها الممدب، وهي لعبة معروفة وشائعة اليوم، وعلى نطاق واسع، ويلعبها لكبار والصغار.

11- الدَّعْلَجَةُ: "لعبة للصبيان يختلفون فيها الجَيْنَةُ والدَّهَابُ. قال: باتت كلابُ الحَيِّ تَسْتَحُ بَيْنَنَا يَأْكُلْنَ دَعْلَجَةً وَيَشْبَعُ مَنْ عَقَا ذَكَرَ كَثْرَةَ اللحم وَيَشْبَعُ مَنْ عَقَا وَيَشْبَعُ مَنْ يَأْتِنَا، وقد دَعْلَجَ الصَّبِيانُ ودَعْلَجَ الْجُرْذُ كذلك، يقال: إن الصَّبِيَّ لِيُدْعَلَجَ دَعْلَجَةُ الْجُرْذِ يَجِيءُ ويذهب..." (ابن منظور، د: 11/6).

رغم أن المعاجم لم تفصل في طريقة لعب الدعلجة، فإن بعض الباحثات قد حاولت شرحها، إذ ذهبت إلى أن الراجح أنها مأخوذة من الدعلجة بمعنى الدحرجة، فكأنهم يدحرجون شيئاً ما، ويلعبون به إقبالا وإدبارا (العمري، 2020، ص 75). وبناء على هذا فإن هذه اللعبة تشبه اليوم لعبة دحرجة الإطارات (إطارات السيارات، أو إطارات الدراجات النارية) التي يتسلى بها الصبيان.

12- الزاف: "وزافَ الغلامُ وزافَ الطائرُ على حَرْفِ الدُّكَّانِ... فاستَدَارَ حَوَالِيَهُ وَوَتَبَ، يتعلَّم بذلك الحِفَّةَ في الفُرُوسَةِ، وقد تَرَاوَفَ الغُلَمَانُ، وهو أن يجيء أحدهم إلى رُكْنِ الدكان، فيضع يده على حَرْفِهِ، ثم يَرُوفُ رُوفَةً، فَيَسْتَقِلُّ من موضعه ويدور حوَالِي ذلك الدُّكَّانِ في الهَوَاءِ، حتى يَعُودَ إلى مكانه.." (ابن منظور، د: 36/22).

تعد لعبة الزاف من الألعاب التي ما زالت موجودة إلى اليوم، والتي دخلت ضمن الألعاب الأولمبية، ولكنها لم تعد بهذا الاسم، فلها أسماء أخرى لعل أكثرها دلالة عليها ما يطلق عليها ألعاب الجمباز، والوثب على الحصان، وهي من ألعاب الحركة التي تبني العضلات، وتُدَرِّبُ اللاعب على الفروسية.

13- الرِّدُّوْ كَالسِّدُّوْ وفي التهذيب لغة في السِّدُّوْ: "وهو من لعب الصبيان بالجوز، والمزداة: موضع ذلك....، يَسْدُونَهُ في الحَفِيرَةِ، وَزَدَا الصَّبِيُّ الْجَوْزَ وبِالْجَوْزِ يَزْدُو زِدُّوْ، أي: لعب وزمى به في الحَفِيرَةِ وتلك الحَفِيرَةُ هي المَزْدَاةُ" (ابن منظور، د: 119/36)، "وسَدُّوْ الصَّبِيانُ بِالْجَوْزِ واستِدَاؤُهُمْ: لِعِبَّتِهِمْ بِهِ، وسَدَا الصَّبِيُّ بِالْجَوْزَةِ: رماها من علوٍ إلى سُفْلٍ" (ابن منظور، د: 136/36).

هذه اللعبة تشبه في أدواتها ألعاب القمار، غير أنه لم يُذكر أنها من ألعاب القمار، فلذلك وضعها ضمن ألعاب المهارة؛ لأنها تعلم اللاعب مهارة الرمي، والقنص، من خلال التسديد والتصويب بالجوز إلى الهدف المخصص وهو الحفيرة. والألعاب التي تقوم على هذا المبدأ في عصرنا الحاضر كثيرة، وتندرج تحت تعلم الرمي، كالرمي بالأقراص الطائرة، والرمي بالبندقية، وغيرهما.

14- السَّخْرُ والسَّخَّارَةُ: "شيء يلعب به الصبيان، إذ مَدَّ من جانب خرج على لون، وإذا مَدَّ من جانب آخر خرج على لون آخر مخالف، وكل ما أشبه ذلك سَخَّارَةٌ..." (ابن منظور، د: 182/11).

لم توضح لنا المصادر طبيعة هذا الشيء الذي يتبدل لونه، أهو قماش، أم معدن، أم زجاج، أم غيرها، ولكن يبدو أن هذه اللعبة تعتمد على خفة اليد، أو الخداع البصري، أو أن هذا الشيء من الزجاج الذي يتغير لونه بتغير زاوية سقوط أشعة الشمس عليه، كالمنشور الثلاثي، الذي نعرفه اليوم.

15- الشطرنج/الميسر/القдах: "الشَّطْرُنْجُ والشَّطْرُنْجُ فارسي معرب،..." (ابن منظور، د: 45/6)، و"قال مجاهد: كل شيء فيه قمارٌ فهو من الميسر، حتى لعب الصبيان بالجوز، وروي عن علي -كرم الله وجهه- أنه قال: "الشَّطْرُنْجُ مَيْسِرُ الْعَجَمِ" شبه اللعب به بالميسر، وهو القдах" (ابن منظور، د: 141/14)، "والربابة والكنانة وعاء السهام، (ابن منظور، د: 166/2)، والميسر له قداحه الكلام حول الميسر والقده طويل -لا يسعه المقام- (ابن منظور، د: 76/7-133/7-22/7-122/7-10-5/10-40/10-176/31-53)، والأزلام: هي السهام التي كان أهل الجاهلية يستقسمون (ابن منظور، د: 52/30).



مكتوب على بعضها أمرني ربي وعلى بعضها نهاني ربي فإذا أراد الرجل سقراً أو أمراً ضرب تلك القِداح فإن خرج السهم الذي عليه أمرني ربي مضى لحاجته وإن خرج الذي عليه نهاني ربي لم يمس في أمره.. " (ابن منظور، د.ت: 53/31).

16- الرُّخ: "والرُّخ من أداة الشطرنج، والجمع: رِخاخ، الليث، الرُّخ: معرب من كلام العجم من أدوات لُغْبَةٍ لهم..." (ابن منظور، د.ت: 47/7).

على الرغم من أن المعاجم ذكرت الشطرنج ضمن ألعاب القمار، ونهت عنه الآثار المروية عن الصحابة، إلا أنني أدرجته ضمن ألعاب المهارة؛ لكون لاعب الشطرنج يحتاج إلى تركيز عال، وذهن متقد، حتى يتمكن من هزيمة خصمه، فهذه اللعبة تكسب اللاعبين مهارة الفنون القتالية، والتخطيط العسكري في إدارة المعارك. وما زالت هذه اللعبة من أبرز ألعاب الذهن، وأكثرها صعوبة، وقد تعدت المحلية والإقليمية إلى العالمية.

17- الصُّنْج/الشيزي: "الصُّنْج ذو الأوتار الذي يلعب به، والألعب به يقال له: الصُّنْج والصُّنْجاجة، وكان أعشى بكرٍ يسمى: صُنْجاجة العرب لجودة شِعْره..." (ابن منظور، د.ت: 48/6).

يمكن أن تندرج هذه اللعبة ضمن ألعاب التسلية والمهارة، فعلى الرغم من أنها من ألعاب المهارة؛ إذ إن العزف بالعود وما في حكمه يحتاج إلى مهارة كبيرة، وحس فني مرهف، إلا أنه يمكن أن تُضم إلى ألعاب التسلية؛ نظراً لما يدخله العزف من شعور بالارتياح في نفوس السامعين.

18- الطُّلْطُ/المطط: لَعِبَ الصَّبِيَّان، يَرْمُونَ بِخَشَبَةٍ مستديرة عريضة، يُدَقُّ أَحَدُ رَأْسِهَا نحو القُلَّةِ، يَرْمُونَ بِهَا، واسم تلك الخشبة المطَّئَة، ابن الأعرابي: المطَّئَة: القُلَّة، والمِطَّطُ: اللَّعِبُ بِهَا...وَمِطَّطَتِ الشَّيْءَ: رَمَاهُ مِنْ يَدِهِ قَدْفًا كَالْكُرَةِ..." (ابن منظور، د.ت: 102/5).

19- المطَّئَة والمقَّئَة: "... والمِقَّئَة والمِطَّئَة (قوله: «والمقَّئَة والمِطَّئَة إلخ»...: خَشَبِيَّة مستديرة عريضة يَلْعَبُ بِهَا الصَّبِيَّانُ، يَنْصُبُونَ شَيْئًا، ثُمَّ يَجْتَنُّونَهُ بِهَا عَنْ مَوْضِعِهِ، قَالَ ابْنُ دَرِيدٍ: هِيَ شَبِيهَةٌ بِالْخَرَّارَةِ، تَقُولُ: قَتْنَاهُ، وَمِطَّئْنَاهُ قَتْنًا وَمِطَّئًا..." (ابن منظور، د.ت: 114/5).

20- المِطَّخَّةُ: "والمِطَّخَّةُ خشبة يُحَدِّدُ أَحَدُ طَرَفَيْهَا ويلعب بها الصبيان..." (ابن منظور، د.ت: 182/7).

تندرج هذه اللعبة والتي قبلها ضمن ألعاب الرمي، ولهما في العصر الحاضر ألعاب مماثلة، وخاصة الأخيرة، فهي تشبه لعبة البولينج إلى حد كبير. إلا أن الأداة في البولينج هي الكرة، والأشياء التي تُرمى بالكرة هي علب البلاستيك، وتحدد مهارة الرامي/اللاعب من خلال إصابته أكبر عدد من تلك العلب.

21- القُقَّيْزِي: من لعب صبيان الأعراب، يَنْصُبُونَ خَشَبَةً ثُمَّ يَتَقَفَّزُونَ عليها (ابن منظور، د.ت: 44/15).

تعتمد هذه اللعبة على القفز عالياً إلى أبعد مدى يمكن أن يصل إليه اللاعب دون الاستعانة بأي أداة أخرى غير قوة الجسم فقط، وهي اليوم تشبه لعبة القفز العالي، التي تعد من الألعاب الأولمبية المشهورة، وفاندتها أنها تعلم اللاعب الاعتماد على عضلات رجله في القفز، وتكسب عضلاته قوة وصلابة.

22- القُلَّةُ والمِقْلَى والمِقْلَاءُ: "والمِقْلَى كَالْقُلَّةِ، والقُلَّةُ والمِقْلَى والمِقْلَاءُ...: كُلُّهُ عودان يَلْعَبُ بِهِمَا الصَّبِيَّانُ، فالمِقْلَى: العود الكبير الذي يضرب به، والقُلَّةُ: الخشبة الصغيرة التي تنصب، وهي قدر ذراع، قال الأزهري: والقالي الذي يلعب فيضرب القُلَّةَ بالمِقْلَى، قال ابن بري: شاهد المِقْلَاءُ..." (ابن منظور، د.ت: 52/38)، "وقال الأصمعي: القال هو المِقْلَاءُ، والقالون الذين يلعبون بها..." (ابن منظور، د.ت: 52/38).

ما تزال هذه اللعبة معروفة ومنتشرة بكثرة، ولا سيما في المناطق الريفية، وما تزال تُلعب بنفس الطريقة ونفس الأدوات، إلا أن تسمياتها تختلف من منطقة إلى أخرى، ومن أسمائها: العودة والبلبل، والمطنة، والعُشراء، والعويشراء (القرغولي، 2017، 68).

23- القنين: "والقنين: طُنْبُورُ الحَبْشَةِ...، وفي الحديث: "إِنَّ اللَّهَ حَرَّمَ الخَمْرَ وَالْكُوبَةَ وَالْقَيْنِينَ"، قال ابن قُتَيْبَةَ: الْقَيْنُ لُغَةٌ لِلرُّومِ بِتَقَامَرُونَ بِهَا..." (ابن منظور، د.ت: 164/33) "الطُّنْبُورُ: الطَّنْبَارُ معروف، فارسي معرب دخيل، أصله: (دُنْبُهُ بَرَّةٌ) أَي: يُشْبِهُ أَلِيَّةَ الحَمَلِ، فقيل: طُنْبُور، الليث: الطُّنْبُورُ الذي يُلْعَبُ به معرب، وقد استعمل في لفظ العربية..." (ابن منظور، د.ت: 137/12).

المبحث الثالث: ألعاب التسلية

التسلية في اللغة تعني نسيان ما يهكم، والانشغال بغيره، وهي من قولهم: سَلَوْتُ فَأَنَا أَسْلُو سُلُوءًا، وَسَلَيْتُ عَنْهُ أَسْلَى سُلَيْيًا بِمَعْنَى سَلَوْتُ. ومعنى "سلوت": إذا نسي ذكره وَذَهَبَ عَنْهُ.

وَالسَّلَوَانَةُ وَالسَّلَوَانُ: شَيْءٌ يَسْقَى العَاشِقَ لِيَسْلُو عَنْ الْمُرَاة. والسَّلَوَانَةُ: خَرَزَةٌ تُسَخَّقُ وَيُشْرَبُ مَاؤُهَا فَيَسْلُو شَارِبُ ذَلِكَ الْمَاءِ عَنْ حُبِّ مَنْ ابْتُلِيَ بِحَبِّهِ. وَقَالَ بَعْضُهُمْ: بَلْ يُوْخَذُ تُرَابٌ قَبْرِ مَيِّتٍ فَيُجْعَلُ فِي مَاءٍ فَيَمُوتُ حُبُّهُ فِي قَلْبِ شَارِبِهِ (الأزهري، 2001: 48/13).

إن التسلية بهذا المعنى اللغوي تأخذ معناها الاصطلاحي، فهي تعني نسيان مشاغل الحياة، وتعبها، والانشغال باللعب بدلا عنها؛ طلبا للراحة، واستعادة النشاط، وغير ذلك، ومن ألعاب التسلية عند صبيان العرب ما يأتي:

1- الأرجوحة: "والأَرْجُوحَةُ والمَرْجُوحَةُ: التي يُلْعَبُ بها، وهي خشبة تؤخذ فيوضع وسطها على تَلٍّ ثم يجلس غلامٌ على أحد طرفيها وغلامٌ آخر على الطرف الآخر، فَتَرْجَحُ الخشبة بهما ويتحركان فيميل أحدهما بصاحبه الآخر" (ابن منظور، د.ت: 167/6).

هذه اللعبة ما تزال موجودة إلى اليوم، وينفس الاسم. غير أنه بسبب التطور الصناعي فقد استجذت أنواع عديدة من هذه الأرجوحات، فنجد أن عاتمة اليوم يطلقون عليها أسماء مختلفة تبعا لنوع هذه الأرجوحات، فهناك: المرجوحة، والفرارة، ودولاب الهواء (القرغولي، 2017، ص 69-71).

2- البُحْيُثِي مِثَال خُلَيْطٌ: "لُغَةٌ يَلْعَبُونَ بِهَا بِالتُّرَابِ كَالْبُحْثَةِ"، وقال شمر جاء في الحديث أن غلامين كانا يَلْعَبَانِ الْبُحْثَةَ (قوله «يلعبان البحث» ضبطت البحثة بضم الموحدة بالأصل كالنهاية، وضبطت في القاموس كالتكملة والتهديب بفتحها)، وهو لعبٌ بالتُّرَابِ، قال: الْبَحْثُ الْمَغْدِنُ يُبْحَثُ فِيهِ عَنِ الذَّهَبِ وَالْفِضَّةِ، قال: وَالْبُحَاثَةُ التُّرَابُ الَّذِي يُبْحَثُ عَمَّا يُطْلَبُ فِيهِ" (ابن منظور، د.ت: 59/5).

3- الْبُقَيْرِي مِثَال السَّمِيهِ: "لعبة الصبيان، وهي كومة من تراب وحولها خطوط، وَبَقَرُ الصَّبِيَانِ: لعبوا الْبُقَيْرِي يَأْتُونَ إِلَى مَوْضِعٍ قَدْ خِئِّي لَهُمْ فِيهِ شَيْءٌ، فَيَضْرِبُونَ بِأَيْدِيهِمْ بَلَا حَفَرٍ يَطْلُبُونَهُ،... وَالْبُقَارُ تَرَابٌ يَجْمَعُ بِالْأَيْدِي فَيَجْعَلُ قُمْرًا قُمْرًا، ويلعب به، جعلوه اسماً كَالْقِدَافِ، والقُمْرُ كَأَنَّهَا صَوَامِعٌ، وهو الْبُقَيْرِي، وَأَنشَدَ: نَيْطٌ بِحَقْوِيهَا حَمِيْسٌ أَقْمَرُ جَهْمٌ كِبْقَارُ الْوَلِيدِ أَشْعَرُ (ابن منظور، د.ت: 123/10).

إن هذه اللعبة والتي قبلها، من ضمن الألعاب التي تقوم على التخمين والحدس، إذ يخمن اللاعب موضع الخبيثة تحت التراب، ولكنهما يفترقان في أن الأولى (البحيثي) تعتمد على البحث في التراب لاستخراج الخبيثة، في حين أن الثانية (البقيري) تعتمد على مجرد وضع اليد عليها فقط، دون الحفر في التراب، وهاتان اللعبتان موجودتان إلى اليوم في كثير من

المناطق وخاصة في المناطق الريفية والبدائية؛ نظرا لبدائيتها، وعدم احتياجها لمعدات أخرى غير التراب وقطعة من حجر أو غيره.

4- "البنات/ لعبة بنت قضامة: التماثيل التي تلعب بها الجوّاري، وفي حديث عائشة -رضي الله عنها- "كنت ألعب مع الجوّاري بالبنات"، أي: التماثيل التي تلعب بها الصبايا" (ابن منظور، د.ت: 69/35) وفيه: "والقُضْم: هي الجلود البيض، واحدها: قُضِيم، ويجمع أيضًا على: قُضَم بفتحين كَأْدَمٍ وأْدِيم، ومنه الحديث: "أنه دخل على عائشة -رضي الله عنها- وهي تلعب ببنت مَقْضَمَة، هي لعبة تتخذ من جلود بيض، ويقال لها: بنت قُضَامَة بالضم والتشديد، قال ابن بري: ولعبة أهل المدينة اسمها بنت قُضَامَة بضم القاف غير مصروف، تعمل من جلود بيض..." (ابن منظور، د.ت: 61/31).

تعد هذه اللعبة من ألعاب البنات المعروفة والمنتشرة بشكل كبير في شتى أنحاء العالم، وتسمى لعبة العرائس؛ لأن الدمية تشبه العروسة في جمالها ولبسها، وتسمى أيضا لعبة البنات؛ لأن اللعبة على هيئة بنت صغيرة، وتسمى لعبة الدمى، وغيرها.

وتُصنع هذه الدمى من الخشب أو البلاستيك أو القماش، فتزينها البنت وتدلّها، وتعطي بها وكأنها ابنتها الصغيرة (القرغولي، 2017، ص 60).

5- الدِرْكَلَة: لعبة يلعب بها الصبيان، "وقيل: هي لعبة للعجم، مُعَرَّب، قال ابن دريد: أحسبها حَبَشِيَّة مُعَرَّبَة، وقال أبو عمرو: هو ضرب من الرِّقَص، الأهرري: قرأت بخط شمر، قال قرئ على أبي عبيد، وأنا شاهد في حديث النبي (ص) أنه مر على أصحاب الدِرْكَلَة، فقال: "جِدُّوا يا بني أَرْفَدَة حتى يَعلَمَ اليهود والنصارى أن في ديننا فُسْحَة..." (ابن منظور، د.ت: 134/26).

6- "الفَرْجَة والفَرْجُ: الزَّوَانُ: وقيل: هو اللَّعِبُ الذي يقال له الدَّسْتَبَنْدُ، يعني به رَقَصَ المجوسي، وفي الصحاح: رقص العجم إذا أخذ بعضهم يد بعض وهم يَرْقِصُونَ، وأنشد قول العجاج: عَكَفَ النَّبِيطُ يَلْعَبُونَ الفَرْجَا، قال ابن السكيت: هي لُغِيَّةٌ لهم تسمى (بُنْجَكًا) بالفارسية، فُعْرَبَ، وفي الصحاح هو بالفارسية: (بُنْجَه)،... الفَرْجُ لَعِبُ النَّبِيطِ إذا بَطَرُوا..." (ابن منظور، د.ت: 81/6)، وفيه: "قال العجاج: فَمَنْ يَغْكُفُنْ به إذا حَجَا عَكَفَ النَّبِيطُ يَلْعَبُونَ الفَرْجَا،..." (ابن منظور، د.ت: 136/35).

إن الرقص من أنواع الفنون الشعبية والفولكلورية التي تنشأ في المجتمعات لغرض التسلية وطرد الملل، وللترويح عن النفس، وهو ما يتناسب مع مضمون الحديث، وقد وجد الرقص منذ أقدم العصور في كل المجتمعات، وتختلف مسمياته باختلاف أنواعه، وبيئاته، فنجد في عصرنا الحاضر -مثلا- رقصة العرضة في المملكة العربية السعودية، والديكة في الشام، والبرع في اليمن، وغير ذلك.

ولعل سبب إغراض بعض الرجال عنه هو أنهم رأوا أنه ينقص من هيبة الرجل ووقاره (أفنان، 2015-2016، ص 36)، إذ يعتقدون أن الرقص لا يليق إلا بالنساء.

7- زُخْلُوقَة / زحلوقة/ الزلخة/ الدوداة: "قال امرؤ القيس: لَمَنْ زُخْلُوقَة زُلُّ بها العَيْنَان... قال: هذا معنى لُغِيَّة للصبيان يجتمعون فيأخذون خشبة فيضعونها على قَوْزٍ من رمل، ثم يجلس على أحد طَرَفَيْهَا جماعة وعلى الآخر جماعة، فأَيُّ الجماعةين كانت أَرْزَن ارتفعت الأخرى، فينادون أصحاب الطرف الآخر: أَلَا حُلُوا، أي: خففوا عن عددكم حتى نسايكم في التعديل، قال: وهذه التي تسميها العرب: الدَّوْدَاةُ والزُّخْلُوقَة، قال: تسمى أَرْجُوحَة الحضر المطوَّحة..." (ابن منظور، د.ت: 131/25).

وهي لعبة معروفة كالأرجوحة، وما زالت مستعملة إلى اليوم في كثير من البلدان، وإن كانت تختلف في بعض كيفياتها، أما في الحضر فيسمونها: المَطْوَحَة (عيسى، 2013، ص 6).

8- "الرُّخْلُوفَةُ: أثارُ تَزَلُّجِ الصَّبِيانِ من فوق إلى أسفل،..." (ابن منظور، د.ت: 159/23)، وفيه: "الرُّخْلُوفُ: المكان الرُّقْلُ في الرمل والصفاء، وهي: أثارُ تَزَلُّجِ الصَّبِيانِ..." (ابن منظور، د.ت: 10/36) وفيه: "الرُّخْلُوفَةُ الكُرْلُوفَةُ: وقد تَزَخَّلَفَ، الجوهري: الرُّخْلُوفَةُ أثارُ تَزَلُّجِ الصَّبِيانِ من فوق التَّلِي إلى أسفل، و... الرُّخْلُوفَةُ المكانُ الرُّقْلُ من حَبْلِ الرِّمَالِ يلعب عليه الصَّبِيانُ،... الرُّخْلُوفَةُ مكانٌ مُنَحْدِرٌ مُمْلَسٌ لأنهم يَتَزَخَّلَفُونَ عليه" (ابن منظور، د.ت: 25/22) الدَّوَادِي: أثارُ أَرَاجِيجِ الصَّبِيانِ، واحدها: دَوْدَاة، قال: كأنني فوق دَوْدَاةٍ تَقْلِبني،..." (ابن منظور، د.ت: 110/8) و"الرُّخْلَةُ مثل القُبْرة الرُّخْلُوفَةُ يَتَزَلُّجُ منها الصَّبِيانُ" (ابن منظور، د.ت: 167/7).

لقد اضطربت المعاجم في تعريف الزحلوفة، فتارة تعرفها بأنها الخشبة المعترضة على قوز من رمل، ويجلس بطرفها فريقان، ومن رجح فقد غلب، وتارة تعرفها بأنها أثار تزلج الصبيان على الرمل، أو المكان المنحدر الأملس الذي يتزحلقون فيه. وما يرجحه البحث هو أن اللعبة الأولى أقرب إلى الأرجوحة منها إلى الزحلوفة، لأنها تعتمد على مبدأ التآرجح صعودا وهبوطا، أما الزحلوفة الثانية فهي الأصوب؛ لأن الصبي يتزحلق فيها، وهي معروفة إلى اليوم، إذ يتزحلقون على الرمال، وعلى الصخور الملساء، وعلى الألعاب الحديدية والبلاستيكية في الحدائق والمتنزهات.

9- سَفْدُ اللَّفَاح/جعر: "وذلك انتظام الصبيان بعضهم في إثر بعض، كل واحد آخذٌ بِحُجْرَةٍ صاحبه من خَلْفِهِ..."، وفيه: "وفي ترجمة (جعر) لُعبة يقال لها: سَفْدُ اللَّفَاح، وذلك انتظام الصبيان بعضهم في إثر بعض، كل واحد آخذٌ بِحُجْرَةٍ صاحبه من خلفه،..." (ابن منظور، د.ت: 157/8)

وهي لعبة ما زالت موجودة إلى اليوم، مع أنه قد طرأ عليها بعض التحوير والتغيير، وتلعبها اليوم الفتيات، وتسمى في بعض البلدان العربية (ملعون طَشَّرَ خِرْزِي) (القرغولي، 2017، ص 28)، كما تسمى لعبة السلسلة: إذ إن اللاعبين يمسك بعضهم ببعض، ولا ينفكون، فكأنهم حلقات في سلسلة.

10- "عَزَار/عرعة: لُعبة لِصَبِيانِ الأعراب، بني على الكسرة وهو معدول من عَزَرَةٍ، مثل قَرْقَارٍ من قَرْقَرَةٍ، والعَزَرَةُ أيضًا: لُعبةٌ لِلصَّبِيانِ، قال النابغة: يَدْعُو وليدُهُم بها عَزَار، لأن الصبي إذا لم يجد أحداً رَفَعَ صوته، فقال: عَزَار، فإذا سَمِعُوهُ خرجوا إليه فَلَعِبُوا تلك اللَّعِبَةَ... قالوا: سمعت عَزَارَ الصَّبِيانِ، أي: اختلاط أصواتهم..." (ابن منظور، د.ت: 187/12).

وهذه اللعبة تعتمد على الصوت في جذب الصبيان إلى مكان اللعب، ويبدو أنها ما زالت مستعملة في بعض المناطق، وباستعمال ألفاظ أخرى، فمثلا، في العراق يقول الصبيان: يا زَعُ يا زَعُ (القرغولي، 2017، 13)، بدلا من: عرار.

11- الكُرَّة: "والكُرَّة التي يُلْعَبُ بها أَصلها: كُرْوَةٌ، فحذفت الواو، كما قالوا: قُلَّةٌ للتي يُلْعَبُ بها، والأصل: قُلُوَّةٌ وجمع الكُرَّة: كُرَاتٌ وكُرُون، الجوهري: الكُرَّة التي تُضْرَبُ بالصَّوْلَجَانِ، وأصلها: كُرْوٌ..." (ابن منظور، د.ت: 70/83)، وفيه: "ومن العرب من يقول لِلْكُرَّةِ التي يُلْعَبُ بها: أَكُرَّةٌ، واللغة الجيدة: الكُرَّة، قال: خَزَاوَرَةٌ بِأَطْحَجِهَا الكُرِينَا..." (ابن منظور، د.ت: 79/10).

على الرغم من عدم توضيح طريقة لعب الكرة في العصور القديمة لدى العرب، إلا أن لعبة الكرة تعد أشهر الألعاب على الإطلاق، فشهريتها اليوم قد بلغت الأفاق، وأصبحت اللعبة الأكثر شعبية وانتشارا في العالم، وعلى أي حال، فإن صبيان العرب، كغيرهم من صبيان الأمم الأخرى، قد عرفوا لعبة الكرة على نحو ما، فربما أنهم لعبوها بأيديهم، أو بأرجلهم، أو بغير ذلك، وفقا للقوانين التي كانوا يشترطونها لتلك اللعبة.

وقد كان للعبة الكرة رمزيها الدينية والتاريخية في بعض البلدان، حيث ارتبط لعبها بمناسبات متعددة، فقد تُلعب في فترات الجفاف؛ لأنهم كانوا يعتقدون أنها شكل من أشكال جلب المطر (أقنان، 2015-2016، 17).

12-مُخْرَق: "والمُخَارِقُ واحدُها: مُخْرَق، ما تلعب به الصبيان من الخَرْقِ المُتَوَلِّد... والمُخْرَقُ منديل أو نحوه يُلوى، فيُضْرَب به أو يُلْفُ فيُفَرَّق به، وهو لُعبة يُلعب بها الصبيان،...وهو في الأصل عند العرب: ثوب يُلْف ويضرب به الصبيان بعضهم بعضاً... وفي الحديث: أَنْ أَيْمَنَ وَفْتِيَةً معه، حَلُّوا أَرْزَهُمْ، وجعلوها مَخَارِقَ، واجتلدوا بها، فأرهم النبي (ص) فقال: لا من الله اسْتَحْيُوا، ولا من رسوله اسْتَتَرُوا، وَأَمْ أَيْمَنَ تقول: اسْتَغْفِرَ لَهُمْ..." (ابن منظور، د.ت: 105/23) وهي المُخْرِقَةُ، مأخوذة من مَخَارِقِ الصبيان..." (ابن منظور، د.ت: 140/24) "والمُصْعُ: الغلام الذي يُلعب بالمُخْرَقِ" (ابن منظور، د.ت: 169/20).

تندرج هذه اللعبة ضمن ألعاب التسلية؛ نظراً لعدم انطوائها على مهارة، أو تخمين، وهذه اللعبة ما تزال موجودة، ولكنها لا تعد لعبة في حد ذاتها، وإنما نجد من يمارسها من الصبيان، لغرض المزاح مع أصدقائه، ويستخدم فيها الشماع غالباً، فيلف حول نفسه، ويُبرم، ثم يُضرب به شخص آخر، أو يُفزع به؛ لأنه يصدر صوتاً انفجارياً عند الضرب به.

13-البُوصاء: لُعبة يُلعب بها الصبيان، يأخذون عُوداً في رأسه نارٌ فيُدِيرُونَهُ على رؤوسهم (ابن منظور، د.ت: 37/17). لم يُذكر عن كيفية هذه اللعبة إلا هذا القدر، فلا نعلم ماذا يفعلون بعد أن يديرون هذا العود على رؤوسهم، أيتخبثون بعد ذلك، أم يطارد بعضهم بعضاً، أم ماذا؟ ولكنني وجدت في موضع آخر من المعجم ما يشبه هذه اللعبة، وهي لعبة المهزام التالية: 14-المهزام /الغميضا: عُود يُجعل في رأسه نارٌ تَلْعَب به صبيان الأعراب، وهو لُعبة لهم...، الأزهري: المهزام لعبة لهم يَلْعَبُونَهَا، يُغَطِّي رَأْسَ أَحَدِهِمْ ثم يُلْطَم، وفي رواية: ثم تُضْرَب استئه، ويقال له: مَنْ لَطَمَكَ؟ قال ابن الأثير: وهي الغُمُيْضُ" (ابن منظور، د.ت: 176-175/13).

من خلال تعريف هذه اللعبة نجد أن المهزام اسم لأكثر من لعبة، وهو ما ذهب إليه المعجم الوسيط، بقوله: "(المهزام): العَصَا القصيرة، و:- خشبة تحرك بها النار، و:- عود يُجعل في رأسه نار يُلعب به الصبيان، و:- لعبة يلعبها الصبيان بأن يغطي رأس أحدهم ثم يُلطم ويُقال له: من لطمك؟" (مجمع اللغة العربية، 2004: 985/2).

ففي لعبة تشبه لعبة البوصاء السابقة، من حيث إنها عود في رأسه نار، فقط، إلا أنهما تختلفان في دوران هذا العود على رؤوس اللاعبين في البوصاء، وعدمه في المهزام. وأما اللعبة الثانية فهي الغميضا؛ وسميت غميضا لأنها تقوم على مبدأ إغماض عين اللاعب عند اللعب؛ ليقوم بتخمين المطلوب منه.

ومن ضرب الغميضا أن تُغمض عين اللاعب، فيختفي بقية اللاعبين، ثم يُطلب منه أن يجدهم، أو يحدد أماكن اختبائهم. (القرغولي، 2017، ص 24).

15- المشالة/المشولة: "المحكم: وأشال الحَجَرَ، وشال به، وشاولُهُ: رَفَعَهُ، والمِشْوَالُ: حَجَرٌ يُشَالُ عن اللحياني، الزبيدي: أَشَلْتُ المِشْوَلةَ فَأَنَا أَشِيلُهَا إِشَالَةً، وشَلْتُ بها أَشُولُ شَوْلًا وشَوْلَانًا، قال: والمِشْوَلةُ التي يُلعب بها..." (ابن منظور، د.ت: 60/27). يبدو أن المشولة وعاء يحملون فيه الرمل والحصى، ويمكن أن يحفرون الأرض ويشيلون به ويرفعون ما نتج عن الحفر، ثم يشكلونه كما يفعل الأطفال اليوم في الرمال، وخصوصاً على ضفاف الأنهار وشواطئ البحار.

16- المُنْجَارُ: "لُعبة للصبيان يَلْعَبُون بها، قال: والوَزْدُ يَسْعَى بِعُصْمٍ في رِجَالِهِمْ كَأَنَّهُ لَاعِبٌ يَسْعَى بِمُنْجَارٍ..." (ابن منظور، د.ت: 49/14).

على الرغم من أن ابن منظور لم يشرح كيفيةها، فإن ابن سيدة (1996) قد فسرها، وقال إنها تسمى الميجار، حيث قال في المخصص بأنه الصولجان الذي تضرب به الكرة (4/15)، وهو ما يشبه ألعاب الكرة والصولجان اليوم.

النتائج:

وفي نهاية البحث نخلص إلى أن أولاد العرب وصغارهم وصبيانهم وغلماهم تنعموا في صغرهم بالحب والاهتمام والتعليم والتغذية والترقيص والدلال والاستحسان، مما أسهم في تبادل مشاعر الحب مع آبائهم، فكانوا محط أنظارهم، كما أن هؤلاء الأطفال والصبيان تمتعوا باللهو واللعب في بيئتهم وتأثروا بعادات وتقاليد أهلهم وآمنوا بخرافاتهم وشاركوهم اللعب بالسهم والصيد وأدواته،

وأفادوا من موارد وجغرافية بلادهم، فلعبوا بالرمل والتراب، ورموا السهام وصادوا بها وقامروا عليها، ورموا بالأحجار والكرات، وصنعوا آلات اللعب، وحفروا في الأرض الحفر، ولعبوا بالجوز، وتنافسوا وتنافسوا. ويمكن تلخيص النتائج في الآتي:

1- تأثر صبيان العرب بالبيئة فلعبوا بالتراب والسهام والحجارة والرمال، وكانت ألعابهم بسيطة، ومكوناتها من الخيوط والجلود والأحجار والأخشاب.

2- أن تقسيم الألعاب في هذا البحث إلى ألعاب قمار، ومهارة، وتسلية لا يعني أن ألعاب القمار والمهارة ليس فيها تسلية، بل إن فيها تسلية وترويحاً عن النفس؛ لأن مفهوم اللعب في الأصل مرتبط باللهو، والمرح، وجلب السعادة، وطرد السآمة والملل، ولكنها فوق ذلك تكسب اللاعب مهارة عقلية أو بدنية.

3- أن اللعب لا يقتصر على الصبيان وصغار السن، فهناك ألعاب لا يمكن استعمالها إلا من قبل الكبار ممن يمتلكون قدرة على إجادتها، كالصنح، والشطرنج، وغيرهما مما يحتاج إلى نضوج ذهني.

4- نقل لنا ابن منظور صوراً متباينة لكيفية أداء معظم الألعاب العربية القديمة، ولقد تباين منهجه في وصف الألعاب وطريقة اللعب بها، فاختصر أحياناً، وفصل أحياناً أخرى، وهو ما حرمانا من معرفة كثير من طرق أداء الألعاب القديمة؛ مما يعكس قصوراً واضحاً في التعريف المعجبي.

5- لقد اضطربت المعاجم، ولا سيما لسان العرب، في تعريف بعض الألعاب، فنجد أحياناً يعرف اللعبة بأكثر من اسمين، وتارة يجعل الاسم الواحد لأكثر من لعبتين، ولكن يمكن أن يعزى ذلك إلى تعدد البيانات التي نُقلت عنها تلك الألعاب، فاختلقت مسمياتها نتيجة لذلك.

6- لم تظهر الفتيات البنات في اللعب بكثرة كما ظهر الأولاد والصبيان الذكور، ولعل السبب يعود لنظرة المجتمع إلى جنس النساء، حيث يمنع من اللعب مع الذكور بعد الحيض والبلوغ، ويزوجن مبكراً.

7- أن مفهوم اللعب لا يقتصر على ما نسميه اليوم الألعاب، ولكنه أيضاً يدل على فنون أخرى، مثل الرقص، والعزف والغناء، وهذا يدل على أن مفهوم اللعب سابقاً أوسع من دلالاته الآن، أي أنه حصل له تطور دلالي فتخصصت دلالاته بعد أن كانت متسعة.

8- معظم الألعاب العربية التي كانت سائدة في الجاهلية والعصور اللاحقة لها استمرت إلى اليوم، وما زالت مستعملة في كثير من البلدان العربية، وبعضها ما زال محتفظاً باسمه، وكثير منها تغير اسمه، وقليل منها اندثر.

9- أخذ العرب بعض ألعابهم من الأمم المجاورة لهم، كالفرس، والأحباش، فنجد أن بعض ألعابهم أعجمية، مثل: الشطرنج، والسُدُرُ والطُّنن، ورقصة الدركلة.

10- من ألعاب صبيان العرب التي ما زالت مستمرة إلى اليوم، ألعاب تصنف ضمن الألعاب الشعبية، وهي الأكثر، وألعاب تصنف ضمن الألعاب الأولمبية، وهي أقل من الأولى؛ مما يدل على تماثل الأمم في ألعابهم.

المراجع

- الأزهري، م. ب. أ. (2001). *تهذيب اللغة* (محمد عوض مرعب، تحقيق)، دار إحياء التراث العربي.
- أقنان، ع. (2016). *الألعاب الشعبية وقضاءات التسلية في الجزائر خلال القرن 19: مقارنة أنثروبولوجية* [رسالة ماجستير غير منشورة]، جامعة محمد ملين دباغ، سطيف، الجزائر.
- البصلة، ع. م. (2018). الصناعة المعجمية العربية أطوارها ومدارسها. *مجلة الآداب*، (6)، 34-8. <https://doi.org/10.35696/v1i6.491>
- البخارني، ع. أ. ح. (2024). أبنية الأفعال المجردة: دراسة دلالية صرفية في جزء الملك. *مجلة الآداب*، 12 (4)، 196-214. <https://doi.org/10.35696/arts.v12i4.2212>
- الجرجاني، ع. ب. ح. م. (1983). *كتاب التعريفات*، دار الكتب العلمية.
- الجوهري، إ. ب. ح. (2009). *الصحاح تاج اللغة وصحاح العربية* (محمد محمد تامر، وأنس محمد الشامي، وكريما جابر أحمد، تحقيق)، دار الحديث.
- ابن دريد، م. ب. أ. (1987). *الجمهرة في اللغة* (رمزي منير بعلبكي، تحقيق)، دار العلم للملايين.



- الزبيدي، م. ب. م. (1965). *تاج العروس من جواهر القاموس* (عبد الستار أحمد فراج، تحقيق)، مطبعة حكومة الكويت.
ابن سيدة. (1996). *المخصص* (إبراهيم جفال، تحقيق)، دار الكتب العلمية.
عمر، أ. م. (2008). *معجم اللغة العربية المعاصرة*، عالم الكتب.
العمرى، ل. ت. (2020). *معجم ألعاب الصبيان وأدواتها ولوازمها*، *المجلة العلمية لجامعة الملك فيصل، العلوم الإنسانية والإدارية*، 12 (2)، 83-67.
عيسى، أ. (2013). *ألعاب الصبيان عند العرب*، مؤسسة هنداوي للتعليم والثقافة.
الفرايدي، أ. ب. أ. (2003). *كتاب العين* (عبد الحميد هنداوي، تحقيق)، دار الكتب العلمية.
الفيروزآبادي، م. ب. ي. (2005). *القاموس المحيط*، مؤسسة الرسالة.
القرغولي، ع. (2017). *الألعاب الشعبية لفتيان العراق*، مؤسسة هنداوي للتعليم والثقافة.
مجمع اللغة العربية بالقاهرة. (2004). *المعجم الوسيط*، دار الهداية.
ابن منظور، م. ب. م. (د.ت). *لسان العرب*، دار المعارف.

References

- Al-Azhari, M. B. A. (2001). *Tahdhib al-Lugha* (Mohammed Awad Mur'ib, Ed.). Dar Ihya' Al-Turath Al-Arabi.
Aqnan, A. (2016). *Traditional games and recreational spaces in Algeria during the 19th century: An anthropological approach* [Unpublished master's thesis]. Mohamed Lamine Debaghine University, Setif, Algeria.
Al-Bahla, A. M. A. (2018). The Arabic Lexical Industry: its Phases and Schools. *Journal of Arts*, 1(6), 8–34. <https://doi.org/10.35696/v1i6.491>
Al-Bukhrani, A. A. H. (2024). Simple Infinitive Verb Structures: A Morpho-semantic Study in Surah Al-Mulk. *Journal of Arts*, 12(4), 196–214. <https://doi.org/10.35696/arts.v12i4.2212>
Al-Jurjani, A. B. M. (1983). *Kitab al-Ta'rifat*. Dar Al-Kutub Al-Ilmiyyah.
Al-Jawhari, I. B. H. (2009). *Al-Sihah: Taj al-Lugha wa Sihah al-'Arabiyya* (Mohammed Mohammed Tamer, Ahmed Mohammed Al-Shami, & K. J. Ahmad, Eds.). Dar Al-Hadith.
Ibn Duraid, M. B. A. (1987). *Al-Jumhara fi al-Lugha* (R. M. Baalbaki, Ed.). Dar Al-Ilm Lilmalayin.
Al-Zabidi, M. B. M. (1965). *Taj al-'Arus min Jawahir al-Qamus* (A. S. A. Faraj, Ed.). Government Printing Press of Kuwait.
Ibn Sida. (1996). *Al-Mukhtass* (I. Jaffal, Ed.). Dar Al-Kutub Al-Ilmiyyah.
Omar, A. M. (2008). *Contemporary Arabic Language Dictionary*. Alam Al-Kutub.
Al-Omari, L. T. (2020). Dictionary of Kids' Games and their Tools and Equipment. *King Faisal University Scientific Journal: Humanities and Administrative Sciences*, 12(2), 67–83, <https://doi.org/10.37575/h/art/1675>
Issa, A. (2013). *Children's Games among the Arabs*. Hindawi Foundation for Education and Culture.
Al-Farahidi, K. B. A. (2003). *Kitab Al-'Ayn* (A. H. Hindawi, Ed.). Dar Al-Kutub Al-Ilmiyyah.
Al-Fayruzabadi, M. B. Y. (2005). *Al-Qamus Al-Muhit*. Al-Risalah Foundation.
Al-Qarghuli, A. (2017). *Traditional Games of Iraqi Boys*. Hindawi Foundation for Education and Culture.
Academy of the Arabic Language in Cairo. (2004). *Al-Mu'jam Al-Wasit*. Dar Al-Hidaya.
Ibn Manẓūr, M. B. M. (n.d.). *Lisān al-'Arab*. Dār al-Ma'ārif.



